

# FirstSpirit Trainingsprogramm



Qualifizierte Mitarbeiter sind das Kapital erfolgreicher Unternehmen und ein zentraler Faktor für die optimale Umsetzung von IT-Projekten. Das e-Spirit Trainingsprogramm vermittelt Ihrem Team – Entwicklern, Administratoren, Redakteuren, Projektmanagern, Trainern – das Wissen, das sie benötigen, um Content-Management-Projekte mit FirstSpirit zielgenau, fachkundig und effizient zu realisieren.

## **e-Spirit AG**

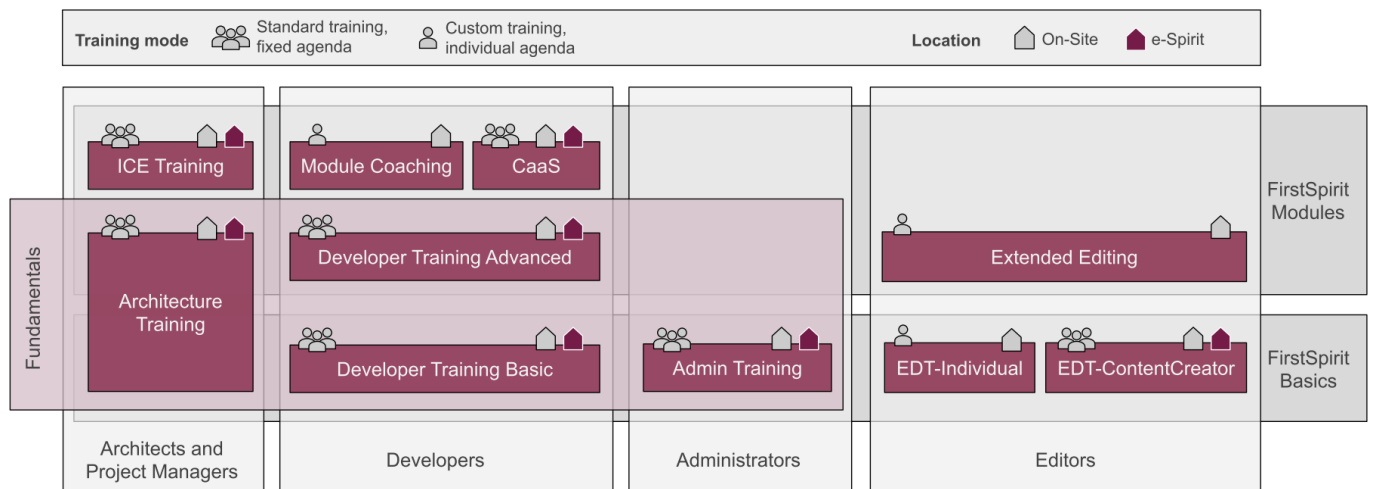
Stockholmer Allee 24  
44269 Dortmund  
Germany

*training@e-spirit.com*  
*<https://www.e-spirit.com/trainings>*  
Tel.: +49 231 477 77 0

## Inhalt

Seminarübersicht.....	3
FirstSpirit Fundamentals .....	4
Zertifizierung .....	4
Buchung.....	4
Architekten und Projektleiter .....	5
Intelligent Content Engine Training (ICE-T) .....	5
Architecture Training .....	6
Entwickler .....	7
Developer Training Basic (DTB) .....	7
Developer Training Advanced (DTA) .....	8
CaaS Training - FirstSpirit headless.....	9
FirstSpirit Module Coaching .....	10
Administratoren .....	11
Admin Training.....	11
Redakteure .....	12
Editor Training Individual.....	12
Editor Training ContentCreator (EDT-CC) .....	13
Extended Editing .....	14

# Seminarübersicht



## Praxisnah – individuell – flexibel

Die FirstSpirit Trainings decken alle Projekt szenarien und Themen rund um die Implementierung und Anwendung unserer Software ab. Dabei folgen wir dem modularen Aufbau unserer Lösung und bieten neben der Basisqualifikation auch Trainings für die verschiedenen Module an.

### Projektunabhängige Basis-Schulungen

Sie lernen anhand von Praxisbeispielen und Übungen, eigene Projekte zu erstellen und FirstSpirit zielgerichtet einzusetzen.

### Individuelles Coaching

Trainings im Projektkontext ergänzen die Basis-Schulungen in verschiedenen Projektphasen und sind maßgeschneidert auf darüberhinausgehende spezifische Kunden-Bedürfnisse.

### Kleine Lerngruppen

Bei maximal sechs (in Entwickler-Schulungen) bis zehn (in Redakteurs-Schulungen) Teilnehmern können unsere fachkundigen Trainer gut auf jeden Einzelnen eingehen.

### On-site / Off-site

Je nach Training wird die Schulung beim Kunden/Partner vor Ort (on-site) oder in unserem Trainingszentrum am Hauptsitz von e-Spirit in Dortmund durchgeführt. Für einige Schulungen bieten wir beide Möglichkeiten an.

### Offene Trainings

e-Spirit bietet regelmäßig offene Schulungen an, für die Partner und Kunden einzelne Plätze buchen können.

## FirstSpirit Fundamentals

Diese vier Schulungen vermitteln verschiedenen Zielgruppen umfassende Grundlagen für die zielgerichtete Umsetzung von FirstSpirit-Projekten.

Alle e-Spirit-Partner, die mindestens den Status „e-Spirit Certified Partner“ besitzen, haben diese Kurse durchlaufen.

- Architecture Training (Seite 6)
- DTB: Developer Training Basic (Seite 7)
- DTA: Developer Training Advanced (Seite 8)
- Admin Training (Seite 11)

## Zertifizierung

Teilnehmer des e-Spirit-Trainingsprogrammes erhalten umfassendes Know-how für den Einsatz von FirstSpirit, das sie fundiert in die Praxis umsetzen können. Das bestätigen wir mit einem Zertifikat.

Für Unternehmen, die sich als „e-Spirit Certified Partner“ oder höher qualifizieren möchten, ist die Teilnahme an den Schulungen aus dem Bereich FirstSpirit Fundamentals obligatorisch .



## Buchung

Zu den regelmäßig bei uns durchgeführten offenen Schulungen finden Sie die Termine inkl. Anmeldemöglichkeit für einzelne Teilnehmer auf unserer Website:

<https://www.e-spirit.com/trainings>

Wenn Sie Fragen zu unseren Schulungen haben oder ein Training bei sich vor Ort buchen möchten, sprechen Sie uns bitte an – wir helfen Ihnen gerne weiter:

[training@e-spirit.com](mailto:training@e-spirit.com)

## Hinweis zu Preisangaben

Alle in diesem Schulungsprogramm genannten Preise verstehen sich zzgl. Mehrwertsteuer und bei On-Site-Schulungen bei Ihnen vor Ort zzgl. Reisekosten. e-Spirit Partner erhalten die ihrem Partner-Level entsprechenden Rabatte.

# Architekten und Projektleiter

## Intelligent Content Engine Training (ICE-T)

Die Intelligent Content Engine (ICE) ist die KI-gestützte Personalisierungsplattform aus dem Hause e-Spirit. In diesem Trainingsworkshop lernen Sie deren umfangreiche Einsatzmöglichkeiten und den Umgang mit ICE kennen.

Anhand von ausführlichen Beispielen mit passenden Übungen werden die grundlegenden Funktionalitäten von ICE erklärt. Sie lernen, wie einfach es ist, zielgruppenspezifischen Content dynamisch auszuspielen und A/B-Tests zu modellieren und zu analysieren.

Dieser Workshop bietet Übungen inkl. Hands-On anhand eines Beispiel-Projekts aus dem e-Commerce-Bereich.

Das ICE Training ist für einzelne Teilnehmer als offene Schulung bei e-Spirit buchbar. Alternativ bieten wir diese Schulung als individualisierbare Vor-Ort-Schulung an.

### Voraussetzungen

Als Teilnehmer sollten Sie über ein allgemeines Verständnis für Online Marketing und den Aufbau von Websites verfügen.

### Inhalte

- Definition und Motivation von ICE
- Vorbereitungen für den Einsatz von ICE
- ICE Basics
  - Allgemeiner Workflow
  - Personalisierung
  - Messaging
  - Custom Actions
  - Test-Methoden / A/B-Tests
  - Recommendation
  - Dynamische Links, Ads und Landing-Pages
  - E-Mail-Funktionalitäten
  - 3rd Party Integrationen
- ICE Best Practices
  - Projektvorgehen mit ICE
  - Best Practices für A/B Tests
  - Priorisierung von UseCases

Dauer: 2 Tage

Preis: 1.200 Euro pro Person\*

\* siehe „Hinweis zu Preisangaben“ (Seite 4)

## Architecture Training

In diesem Workshop lernen Sie die Architektur unseres CMS kennen und erfahren, wie Sie FirstSpirit optimal für Projekte einsetzen können. Der Kurs empfiehlt sich für Projektleiter und Software-Architekten.

Das Architecture Training ist für einzelne Teilnehmer als offene Schulung bei e-Spirit buchbar. Alternativ bieten wir diese Schulung als Vor-Ort-Schulung an.

### Inhalte

- Grundlegende Architektur von FirstSpirit
- Überblick über die Funktionen des FirstSpirit SiteArchitects und des ContentCreators
- Funktionen und Schnittstellen des FirstSpirit-Servers
- Trennung von Content (Inhalt, Medien, Datenquellen), Struktur und Layout
- Der vorgenerierende Ansatz von FirstSpirit
- Integration von Datenbanken und Applikationen
- Optionale Standard-Module von e-Spirit und Technologiepartnern
- Sicherheits- und Berechtigungskonzepte mit FirstSpirit
- Skalierung von Server und Projekten
- Server-Dimensionierung
- Multisite Management: Verfahren zur Content-Verteilung mit FirstSpirit
- Das Standardvorgehen in Projekten

Dauer: 2 Tage

Preis: 1.350 Euro pro Person\*

\* siehe „Hinweis zu Preisangaben“ (Seite 4)

# Entwickler

## Developer Training Basic (DTB)

Die Basis-Schulung richtet sich an Kunden und Partner, die eigene Projekte mit FirstSpirit entwickeln wollen. Sie vermittelt Grundlagen der Template-Entwicklung mit dem Ziel, ein vollständiges Demo-Projekt zu erstellen.

Hinweis: Die Schulung behandelt keine Betriebsthemen wie z.B. Installation und Konfiguration des FirstSpirit-Servers. Hierzu dient der „Admin Workshop“.

Die DTB ist für einzelne Teilnehmer als offene Schulung bei e-Spirit buchbar. Alternativ bieten wir diese Schulung als Vor-Ort-Schulung an.

### Voraussetzungen

Für die Teilnahme am Developer Training Basic werden grundlegende Kenntnisse in folgenden Bereichen vorausgesetzt: HTML, CSS, Skriptsprachen (z.B. JavaScript). Von Vorteil ist Basiswissen zu objektorientierter Programmierung und relationalen Datenbanken.

### Inhalte

- Grundlagen der Architektur und Projektverwaltung
- Aufbau und Struktur des SiteArchitects
- Möglichkeiten durch Nutzung des ContentCreators
- Arbeiten mit der Online Dokumentation von FirstSpirit (ODFS)
- Vorlagentypen: Seiten-, Absatz-, Format-, Link- und Tabellenvorlagen
- Definition von Formularen mit Eingabekomponenten
- Ausgabe redaktionell gepflegter Inhalte
- Nutzung von Template-Syntax für Abfragen, Schleifen, Formatierung
- Erstellung dynamischer regelbasierter Formulare zur Optimierung des Redaktionsprozesses und Validierung von Benutzereingaben
- Verwaltung globaler Inhalte zur Wiederverwendung und Konfiguration
- Relationale Datenbanken zur Pflege + Ausgabe stark strukturierter Inhalte
- Header-Funktionen für Datenbankabfragen und Navigation
- Template-Syntax zur Nutzung des ContentCreators
- Grundlagen von FirstSpirit-Workflows
- Richtiger Einsatz von Usability-Features

Dauer: 4 Tage

Preis: 2.200 Euro pro Person\*

\* siehe „Hinweis zu Preisangaben“ (Seite 4)

## Developer Training Advanced (DTA)

FirstSpirit ist durch seine Java API einfach und schnell erweiterbar. Die Advanced-Schulung vermittelt die Grundlagen zur Entwicklung von FirstSpirit Modulen (FSMs). Sie baut auf der Teilnahme am Developer Training Basic auf und wendet sich an fortgeschrittene FirstSpirit-Entwickler.

Die DTA ist für einzelne Teilnehmer als offene Schulung bei e-Spirit buchbar. Alternativ bieten wir diese Schulung als Vor-Ort-Schulung an.

### Voraussetzungen

- Ein absolviertes Developer Training Basic
- Programmierkenntnisse in Java
- Erfahrung im Umgang mit einer Java IDE (z.B. IntelliJ oder Eclipse)

### Inhalte

- Erweiterungsmöglichkeiten von FirstSpirit
- Einführung in die FirstSpirit API
- Das FirstSpirit Objektmodell: Lesen, Ändern und Anlegen von Objekten
- Umgang mit der Beanshellkonsole, Entwicklung von Skripten im Editor
- Modul-Entwicklung in der IDE
- Vertiefung der FirstSpirit-API anhand eines umfangreichen Beispiels
- Debugging von Modulen
- Arten von Modul-Komponenten, z.B. Server-Service, ProjectApp, Executable, ValueService, PermanentPlugin, ClientService
- Struktur und Erzeugung von FSMs
- Verschiedene Aufrufmöglichkeiten von Modul-Funktionen
- Verwendung von Renderskripten
- Nutzung der ContentCreator JavaScript API
- Implementierung von Drag&Drop

Dauer: 3 Tage

Preis: 2.000 Euro pro Person\*

\* siehe „Hinweis zu Preisangaben“ (Seite 4)



## CaaS Training - FirstSpirit headless

Durch seinen hybriden Ansatz bietet FirstSpirit eine optimale Unterstützung für Headless-Architekturen. Per FirstSpirit CaaS (Content-as-a-Service) können redaktionelle Inhalte formatunabhängig über eine REST-API abgerufen und dynamisch in Apps, E-Commerce-Shops, IoT-Geräten, Portalen, Single Page Applications (SPAs) und Websites dargestellt werden. Dieser Ansatz bietet die nötige Flexibilität, um Inhalte auf jedem beliebigen Kanal bereitzustellen.

Anhand von ausführlichen Beispielen mit passenden Übungen lernen Sie die Voraussetzungen, Use Cases und Funktionalitäten von FirstSpirit CaaS kennen. Sie erfahren, wie Sie Inhalte aus FirstSpirit in den CaaS deployen und von dort aus dynamisch in Frontend-Applikationen editieren, abrufen und nutzen.

Dieser Entwickler-Workshop bietet Übungen inkl. Hands-On anhand eines FirstSpirit-Beispielprojektes und einer exemplarischen Single Page Application.

Das Training ist für einzelne Teilnehmer als offene Schulung bei e-Spirit buchbar. Alternativ bieten wir diese Schulung als individualisierbare Vor-Ort-Schulung an.

### Voraussetzungen

- Eigener Laptop (Windows, Linux oder MacOS) mit vorbereiteter Software. Detaillierte Informationen erhalten Sie rechtzeitig vor Schulungsbeginn.
- Ein absolviertes Developer Training Basic (DTB) oder vergleichbare Erfahrung in der Template-Entwicklung mit FirstSpirit
- Fortgeschrittene JavaScript-Kenntnisse, insbesondere DOM-Manipulation und REST-Abfragen
- Empfohlen: Erfahrung in der Entwicklung von Single Page Applications (SPAs), JavaScript-Frameworks wie z.B. Angular, Vue.js, React o.ä.

### Inhalte

- Architektur und Use Cases von FirstSpirit CaaS
- Projektkonfiguration (Ausgabekanal, Aufträge)
- Implementierung des JSON-Ausgabekanals in FirstSpirit Templates
- JSON Best Practices
- Validierung der Ausgabe
- Deployment in CaaS
- Abrufen von Inhalten per REST-API mit JavaScript
- Integration von Single Page Applications in die Vorschau
- Abbildung der Navigation
- Umgang mit speziellen Inhalten (Bilder, Rich Text, Links)

Dauer: 2 Tage

Preis: 1.350 Euro pro Person\*

\* siehe „Hinweis zu Preisangaben“ (Seite 4)

## FirstSpirit Module Coaching

e-Spirit Coachings für den Einsatz einzelner FirstSpirit-Module erfolgen grundsätzlich auf Basis konkreter Kundenprojekte. So können wir individuell auf die projektspezifischen Bedürfnisse eingehen und die Entwickler gezielt schulen. In den Trainings erfahren Sie, wie die jeweiligen Module optimal in die FirstSpirit-Systemumgebung und den Projektkontext integriert werden.

Wir verfolgen bei der Produktentwicklung einen Best-of-Breed-Ansatz und integrieren auch Lösungen und Produkte von führenden Technologiepartnern in das FirstSpirit CMS. Daher sind sowohl von e-Spirit selbst entwickelte als auch von diesen Partnern erstellte Produkterweiterungen und Projektlösungen verfügbar. Für extern entwickelte FirstSpirit-Module führen unsere Partner die entsprechenden Schulungen und Coachings in unserem Auftrag durch.

Einen Überblick über verfügbare FirstSpirit-Erweiterungen finden Sie im Internet unter <https://www.e-spirit.com/marketplace>. Bitte kontaktieren Sie uns für ein individuelles Schulungs-Angebot zu den jeweiligen Modulen.

Die Trainer nehmen Ihre Anforderungen im Vorfeld auf und stimmen die Seminar-Agenda entsprechend darauf ab.

# Administratoren

## Admin Training

In dieser Schulung lernen Systembetreuer die Grundlagen für die effektive und erfolgreiche Installation und Administration des FirstSpirit CMS.

### Voraussetzungen

- Erfahrung in der Administration von Linux-Systemen
- Nutzung gängiger Shell-Befehle
- Grundlagen-Kenntnisse im Bereich Netzwerk und Infrastruktur

### Inhalte

- Architektur und Konzept von FirstSpirit
- Installation, Konfiguration und Test des FirstSpirit-Servers
- Einführung in den Webmonitor
- Initiale Anlage und Import eines Projektes
- Die Konfiguration von Projekten
- Rollen- und Rechtenmanagement: Anlegen von Benutzern und Gruppen, Zuordnen von Benutzern zu Projekten
- Rechtevergabe im FirstSpirit-Client
- Die Anbindung von externen Datenbanken
- Die Anbindung von externen Benutzerverwaltungs-Systemen per LDAP
- Die Anbindung von externen Monitoring-Werkzeugen
- Konfigurieren und Testen von Deployments

Dauer: 1 Tag

Preis: 650 Euro pro Person\*

\* siehe „Hinweis zu Preisangaben“ (Seite 4)

## Redakteure

In unseren Redakteurs-Schulungen werden die für die inhaltliche Pflege der Website verantwortlichen Mitarbeiter für die tägliche Arbeit mit FirstSpirit fit gemacht.

Wir bieten sowohl speziell auf Ihre Bedürfnisse zugeschnittene individuelle Trainings im eigenen Projektkontext als auch projektunabhängige Standard-Schulungen an.

Um eine angenehme Lernatmosphäre sicher zu stellen, ist die Teilnehmerzahl bei Redakteurs-Schulungen auf zehn Personen begrenzt.

## Editor Training Individual

Dieses FirstSpirit-Training für Anwender ist individuell aufgebaut. Es wird nicht auf Basis eines Standardprojektes konzipiert, sondern maßgeschneidert anhand des tatsächlich beim Kunden umgesetzten Projektes vor Ort durchgeführt.

Die Schulung ist als „Learning on the Job“ angelegt – die Online-Redakteure werden im Rahmen der konkret für sie umgesetzten Lösung trainiert, in der sie später selbstständig arbeiten werden. Neue Redakteure können so in den laufenden Redaktionsbetrieb integriert werden, ohne interne Ressourcen zu binden.

Unter diesen realen Bedingungen werden alle Funktionen erlernt, die im Redaktionsalltag verwendet werden. Dies beinhaltet auch projektspezifische Anpassungen und Erweiterungen. Sind Features für ein Projekt hingegen nicht relevant, werden die Anwender auch nicht überflüssig geschult.

### Inhalte (Beispiele – Anpassung je nach Bedarf)

- Architektur und Konzept von FirstSpirit
- Überblick über die Benutzeroberfläche, Arbeiten mit der Seitenvorschau
- Die Objektverwaltungen: Inhalte, Medien, Struktur, Globale Einstellungen
- Neue Inhalte (Seiten / Absätze) erstellen, Navigations-Strukturen definieren
- Übersetzung und Sprach-Fallback
- Medien anlegen, zuschneiden und austauschen
- Mehrfachverwendung von Inhalten (Seiten / Absätze / Medien)
- Wiederherstellen historischer Versionen
- URL-Pflege, Suchmaschinenoptimierung (SEO) und Metadaten
- Rollen / Gruppen und Rechte
- Freigaben und Löschungen per Workflow (direkt / 4-Augenprinzip)
- Veröffentlichung / Deployment
- Arbeiten mit der Suche
- Tipps und Tricks (Shortcuts)

Dauer: 0,5 bis 2 Tage – abhängig vom Projekt und gewünschtem Schulungsumfang

Preis: 600 Euro pro Person und Tag zzgl. projektspezifischer Trainer-Einarbeitung\*

\* siehe „Hinweis zu Preisangaben“ (Seite 4)

## Editor Training ContentCreator (EDT-CC)

Diese Standard-Schulung vermittelt Redakteuren, Projektleitern und Entscheidern unabhängig von einer konkreten Projekt-Implementierung die grundlegende Arbeitsweise mit der browserbasierten Redaktions-Oberfläche „ContentCreator“.

Am Beispiel eines FirstSpirit Demo-Projektes werden jene Schritte und Workflows im Hands-on-Modus erprobt, die für die effiziente Aktualisierung und Erstellung von Websites beherrscht werden müssen.

So können sich z.B. Entscheider anhand eines Praxisbeispiels von der Usability von FirstSpirit überzeugen und Redakteure lernen FirstSpirit rechtzeitig zum initialen Content-Load kennen, selbst wenn noch kein schulbarer Stand des Kundenprojekts erreicht ist.

Ebenso richtet sich das Training an Bestandskunden, die den ContentCreator noch nicht einsetzen: Lernen Sie rechtzeitig vor geplanten Update- und Relaunch-Projekten, wie ihr Redaktionsteam durch den richtigen Einsatz des ContentCreators entlastet werden kann und direkt an Produktivität gewinnt.

Das Training ist für einzelne Teilnehmer als offene Schulung bei e-Spirit buchbar. Alternativ bieten wir diese Schulung als Vor-Ort-Schulung an.

### Voraussetzungen

Keine. Erfahrungen mit anderen Content-Management-Systemen (CMS) sowie grundlegendes Wissen über Suchmaschinenoptimierung (SEO), Medienmanagement (Bild/Video) und Webseitenerstellung (inhaltlich) sind von Vorteil.

### Inhalte

- Konzept CMS und Grundprinzip von FirstSpirit
- Wichtige Voraussetzungen (Projekt / Browser)
- FirstSpirit Startseite, Client- und Projektstart
- Benutzeroberfläche des ContentCreators (Menüs / Reports)
- Bearbeiten von Seiten (im Team)
- Erstellen von Inhalten (Seiten, Absätze, Medien, News, Metadaten)
- Bearbeiten der Navigation (Menü)
- Übersetzung / Mehrsprachigkeit
- Freigeben und Veröffentlichen durch Arbeitsabläufe (BasicWorkflows)
- Löschen von Inhalten
- Wiederherstellen historischer Versionen
- Verwandte Elemente / Abhängigkeiten
- Kopiervorlagen (global), Seiten und Absätze kopieren
- SiteArchitect (Hintergrundwissen für ContentCreator-Nutzer)

Dauer: 1 Tag

Preis: 550 Euro pro Person\*

\* siehe „Hinweis zu Preisangaben“ (Seite 4)

## Extended Editing

Für Anwender, die ihre Video-Inhalte, Newsletter- oder E-Mail-Marketingkampagnen, mehrsprachige Webauftritte oder Social-Media-Plattformen komfortabel über FirstSpirit-Module managen, gibt es erweiterte Redakteurs-Schulungen, die zusätzlich gebucht werden können.

### **FirstSpirit VideoManagement for Editors**

Über die FirstSpirit Redaktionsoberfläche Videos verwalten, bearbeiten und als Video-Stream auf die eigene Website einbinden – über die nahtlose Integration des VideoManagers von MovingIMAGE24

### **FirstSpirit EmailMarketing for Editors**

Marketing-Kampagnen, Mailings oder Newsletter in FirstSpirit erstellen und direkt aus dem CMS heraus versenden, personalisieren und effizient auswerten

### **FirstSpirit TranslationConnect for Editors**

Inhalte aus FirstSpirit-Projekten für einen Übersetzungsprozess strukturiert exportieren und Übersetzungen unter Beibehaltung aller Formatvorgaben wieder importieren

### **FirstSpirit SocialWeb for Editors**

Social-Media-Funktionen wie Bewertungen, Empfehlungen und Kommentare in eigenen Webauftritten zur Verfügung stellen und verwalten